

VIII TORNEO 24 HORAS DE FUTBOL SALA

MONZALBARBA

3 de Junio a las 20:00 horas

DESCRIPCIÓN:

Se va a realizar un Torneo de 24 horas de fútbol sala en el pabellón de Monzalbarba desde el día 3 de junio a las 20:00h hasta el 4 de junio a las 20:00h.

Al concluir la final se realizará la entrega de premios:

1º PREMIO: 700€ + TROFEO

2º PREMIO: JAMÓN + TROFEO

También habrá premios para Mejor Portero y Mejor Jugador.

INSCRIPCIÓN:

- El precio de la inscripción es de 120€ por equipo
- El plazo establecido para realizarla es desde el día 16 de abril hasta el 30 de mayo
- Se debe realizar en la alcaldía de Monzalbarba (C/ Santa Ana nº 34) de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 o vía e-mail en monzalbarba@telefonica.net, presentando el recibo de ingreso correspondiente junto a la hoja de inscripción
- El ingreso se ha de hacer en una de las siguientes entidades bancarias:
 - IBERCAJA: 2085 1325 17 0330014605
 - BANTIERRA: 3191 0175 12 4560373120
- INFORMACIÓN Y CONTACTO:
 - Teléfonos de contacto: 657194821/ 608626458
 - comisionmonzalbarba@gmail.com
- La documentación se podrá obtener en la página web:
 - <http://www.monzalbarba.net>

NORMAS:

- ✓ Competirán un máximo de 24 equipos y un mínimo de 12.
- ✓ Se determinará el sistema de competición según el número de equipos inscritos.
- ✓ Los equipos se pueden formar a nivel de peñas, agrupaciones, asociaciones, bares, grupos de amigos, empresas, etc.
- ✓ Se establece una categoría masculina, **TODOS LOS INTEGRANTES DEL EQUIPO DEBERÁN SER MAYORES DE 16 AÑOS.**
- ✓ Se podrán inscribir un máximo de 12 jugadores y un mínimo de 5 jugadores por equipo.
- ✓ Los jugadores deberán presentar el DNI al comienzo de los partidos, como si fuera la ficha federativa.
- ✓ Se deberá portar camisetas con número identificativo o bien en la parte delantera o trasera.
- ✓ Se jugará conforme al reglamento de la L.N.F.S.
- ✓ Todos los partidos serán dirigidos por árbitros designados por el Comité Técnico Arbitral de la Liga Delicias.
- ✓ La duración de los partidos será de dos tiempos de 15 minutos cada uno de ellos (la organización podrá modificar estos tiempos, según el número de partidos a disputar).
- ✓ La duración de los partidos de la semifinal será de dos tiempos de 15 minutos cada uno.
- ✓ La duración de la final será de dos tiempos de 20 minutos y se jugará entera a tiempo parado.
- ✓ Se podrá pedir un tiempo muerto de un minuto de duración en cada periodo de juego.
- ✓ Serán 4 equipos por grupo (la organización puede modificarlo en función del número de grupos) y se clasificarán los dos primeros de cada grupo; jugando cada equipo un mínimo de tres partidos.
- ✓ Habrá un Comité de Competición permanente que sancionará según las normas de la L.N.F.S. Las decisiones serán comunicadas verbalmente al delegado de ese equipo.
- ✓ Cada equipo deberá nombrar una persona responsable encargada de las licencias y de la relación con la organización.
- ✓ FORMALIZACIÓN: En persona o mediante el Fax 976.771.458, en la Alcaldía de Monzalbarba (C/ Santa Ana, 34) remitiendo el justificante de pago y la hoja de inscripción o enviándolo por correo electrónico a: monzalbarba@telefonica.net
- ✓ Plazo máximo hasta las 14:00 horas del día 29 de Mayo de 2016.
- ✓ El día 1 de Junio a las 20:00 horas, los responsables de cada equipo deberán presentarse en el Salón de Plenos de la Alcaldía de Monzalbarba con el fin de hacer los sorteos correspondientes y las distribuciones por grupos.

- ✓ El equipo que no respete las instalaciones, altere el orden público y cometa irregularidades, será sancionado con la expulsión automática del torneo.
- ✓ En caso de empate entre dos o más equipos en un grupo de la liguilla se dilucidarán:
 - a) Por el resultado parcial entre ellos
 - b) Menos goles encajados en la liguilla
 - c) Diferencia de goles a favor y en contra
 - d) Sorteo entre ambos equipos, mediante el lanzamiento de una moneda al aire
- ✓ En caso de empate entre dos equipos en los partidos de cuartos de final, semifinal y final se deshará el desempate mediante el lanzamiento de 3 penaltis por cada equipo. En caso de seguir el empate tras los lanzamientos de penalti se proseguirá con los lanzamientos hasta que uno de los equipos fallé el penalti y el otro anote gol. (muerte súbita)

- EXCLUSIÓN AUTOMÁTICA DE LOS EQUIPOS.

La Organización podrá decidir la exclusión automática de un equipo por cualquiera de los siguientes motivos:

- Por no presentarse a jugar a la hora de comenzar un partido o no reunir el mínimo de jugadores exigidos. Se otorgarán 5 minutos a partir de la hora de comienzo del partido.
- Alineación indebida: que no concordara la hoja de inscripción con la identidad del jugador que participa en el encuentro.
- Si durante el desarrollo de un encuentro, un equipo mostrará intencionadamente su deseo de perder para favorecerse a sí mismo o a otro equipo.
- Si durante el desarrollo de un encuentro, los dos equipos mostraran intencionadamente su deseo de perder, ambos serían eliminados del Maratón.

Si uno o dos equipos fueran excluidos de la competición, la clasificación de los equipos que queden en el grupo se decide entonces por:

- 1º. Se dará al resto de los equipos del grupo el resultado de 3-0 a favor en el partido con el equipo descalificado, independientemente de si ya se hubiera jugado, como si no se hubiera jugado todavía.
- 2º. En caso de la eliminación de uno o dos equipos, la clasificación se decidirá por los criterios anteriormente expuestos.

- JUGADORES.

Cada equipo está formado por un número máximo de 12 jugadores más un delegado. Los delegados que no hubieran sido inscritos como jugadores no podrán participar en los partidos.

Para jugar el encuentro, los equipos formarán con cinco jugadores siendo uno de ellos el portero. El mínimo de jugadores para comenzar un encuentro será de cuatro jugadores de campo y el portero. Si durante el transcurso del partido, uno de los equipos se queda con dos jugadores o menos, se suspenderá el partido, dando por ganador al equipo contrario por el resultado que en ese momento registrara el marcador, o adjudicándole tres goles más de los que llevase el equipo eliminado.

Todos los jugadores estarán perfectamente identificados con el original o fotocopia del DNI, que se presentará en la mesa de la organización por lo menos cinco minutos antes del comienzo del partido. No podrá jugar ningún jugador que no haya sido identificado previamente con alguno de los documentos necesarios.

La Organización podrá, además, solicitar la identificación de cualquier jugador durante el transcurso del partido.

Cuando dos equipos jueguen con indumentaria igual o similar color, pudiendo dificultar el desarrollo del partido, se hará colocar, por sorteo, a uno de ellos petos de otro color.

- OTRAS CUESTIONES DEL MARATÓN.

- Todos los partidos deben comenzar a la hora indicada. No se permitirá a ningún equipo, ningún tipo de demora.
- Habrá a disposición de los equipos un reglamento de la L.N.F.S. en la mesa de la organización para poder consultar cualquier tipo de duda en todo momento.
- Habrá árbitros durante todo el campeonato, siendo éstos junto con la organización la autoridad en los partidos, teniendo que acatar en todo momento sus decisiones con deportividad.
- Doble amarilla no acarreará suspensión, la tarjeta roja directa sí.
- Los jugadores expulsados permanecerán un partido sin jugar.
- Se tirarán 5 penaltis para desempatar que hayan terminado con empate en semifinales y final.

No existe ningún tipo de póliza de seguros en éste torneo, y la Organización no se hace responsable de los accidentes o lesiones de los participantes en el Maratón.

Si ocurriera alguna circunstancia extraordinaria o no descrita en este cuadernillo que afectara al desarrollo del campeonato, su resolución quedará a criterio de la Organización. Siendo cualquier decisión de la Organización de este campeonato inapelable, y la cual debe ser siempre aceptada por todos los jugadores y equipos.